## DE RERUM

Nasce De Rerum, un nuovo brand e una nuova filosofia di design

Il neo-brand si presenta per la prima volta alla Milano Design Week 2023 con un'inedita collezione che rappresenta il suo ideale di design per le persone, sperimentale e versatile.

De Rerum debutta alla Milano Design Week 2023. Nel panorama del design internazionale si fa strada il neo-brand di illuminazione e di arredo dal carattere sperimentale, materico e "open source". De Rerum nasce dal desiderio di creare oggetti, prodotti, complementi pensati per le persone, perché possano interagire con essi e integrarli agevolmente nella loro ritualità quotidiana. Arredi, quindi, frutto di un "buon design" e altamente personalizzabili.

Come l'opera latina a cui si ispira, il "De Rerum Natura" di Lucrezio, anche il brand nella sua filosofia più intima intende **indagare** "la natura delle cose": le componenti che danno loro forma, la loro funzione, il risultato espressivo che possono raggiungere, il significato che assumono all'interno dell'abitare. Ma anche come essi evolvono in relazione ai loro fruitori. Forte di un approccio architettonico, De Rerum sviluppa quindi lampade, specchi e tavoli dal design modulare e customizzabile per forme, materiali, dimensioni. In un connubio fra tecnica ed estetica minimale. Questi principi rendono la collezione De Rerum versatile e trasversale, nello spazio e nel tempo.

De Rerum presenta la sua prima collezione all'interno del nuovo spazio espositivo di via Camillo Golgi a Milano. Una sintesi del suo pensiero concretizzatosi in una rassegna di tavoli, specchi e luci. **Un silenzioso piano di lavoro o conviviale: si presenta così il nuovo tavolo**, caratterizzato da un ampio top disponibile in marmo, legno o vetro dalla forma rigorosa e gli angoli stondati. Una superficie altamente materica sostenuta da sottili gambe in legno.

Forme semplici e campiture di colore incorniciano gli specchi De Rerum: una composizione di ordinate geometrie all'interno di un pregiato blocco di marmo lavorato. Minimali nell'estetica, arricchiscono anche gli spazi più complessi.

Geometrie di luce definiscono, invece, le proposte di illuminazione: applique nelle versioni tonde e a cupola, avvolte da un'ampia selezione di materiali (marmi, legni vernici specchiate o laccate) per un ventaglio di configurazioni e abbinamenti dei più vari; lampade da tavolo a cupola, come piccole sculture domestiche, si fanno portavoce di una sofisticata atmosfera di intimità; lampade a sospensione accentuano l'espressione minimalista della linea, disponibili nella versione tonda e a cupola e in diverse tipologie di marmo, legno e vernice specchiata o laccata.

L'alta qualità dei materiali e l'ideale di versatilità che accompagna le creazioni De Rerum si traducono anche in un **radicato concetto di sostenibilità**: i prodotti De Rerum sono realizzati senza l'uso di colle e grazie a sistemi di avvitamento. Oggetti durevoli per un design senza tempo.

MILANO DESIGN WEEK 2023 | 17-23 APRILE 2023 SPAZIO DE RERUM – via Camillo Golgi 60, Milano

Press preview: 15 Aprile 2023 alle 19:00 Press office: press@thedigitalcircle.it

## About De Rerum

De Rerum nasce dalla necessità di creare cose, prodotti pensati per le persone, personalizzabili, ben fatti e dal design open source. Partendo da questa concezione, il processo di creazione prende vita dall'idea di costruire prodotti, lampade, specchi, tavoli, che possano essere interpretati dalle persone: la ricerca del minimo tecnico si fonde con la qualità costruttiva dell'oggetto, per realizzare qualcosa di unico. Complessi negli intenti, ma semplici nelle intenzioni, questi oggetti non provengono da un design fine a se stesso, ma da progettisti architettonici, con una forte base tecnica, che mettono il proprio sapere a disposizione di un design modulare e customizzabile. De Rerum è un connubio di elementi, di principi: l'emotività della natura umana, la concretezza della materia creata dall'universo, la creazione di cose.

Instagram: @dererumstudio E-mail: info@dererumstudio.com Web: www.dererumstudio.com

Soul, Matter, Things